# Mini game 1

## Epic: mini-game controlecentrum

In deze mini-game neemt de speler de rol aan van coördinator voor de instroom en doorstroom van schepen in de haven. De speler ziet de monding van de haven. Nieuwe schepen komen de haven binnenvaren. Aan schepen wordt een loods toegekend die de schepen begeleid naar een ligplaats. Nadat schepen gelost hebben en/of geladen zijn kunnen ze de haven uitgeloosd worden. De nieuwe schepen komen steeds iets sneller aan bij de haven. De uitdaging voor de speler is het onder toenemende druk coördineren van de scheepvaart.

## User stories